



★ **FALLEN REGELWERK** ★

**MODUL IV – FAHRZEUGE**

**VERSION 2.0**

FALLEN - Bad Land  
Regelwerk 2019  
Version 2.0

Alle Rechte und Inhalte des nachfolgenden Regelwerkes liegen bei der Interessengemeinschaft Lost Ideas, welche gemeinsam an der Verwirklichung dieser Endzeit-Larpveranstaltung gearbeitet hat. Unter der Interessengemeinschaft sind zu verstehen, alle beteiligten Mitwirkenden des Regelwerkes, der Veranstaltung und der PR.

(Stand 2019)

Das uneingeschränkte Nutzungs- und Verwaltungsrecht dieses Werkes liegt bei der Villalobos & Groß-Bölting GbR, welche im Namen der Interessengemeinschaft Lost Ideas die Lizenzvergabe der Regelwerke an Dritte verwaltet.

Dieses Regelwerk ist als ein lebendes Werk zu betrachten, das sich stetig weiterentwickeln wird. An dieser Entwicklung darf sich jeder motivierte Leser beteiligen. Teile uns Deine ausformulierten Konzeptideen über die [fallen-gameteam@lost-ideas.com](mailto:fallen-gameteam@lost-ideas.com) mit, damit wir diese für die weitere Entwicklung berücksichtigen können

## **EINLEITUNG**

Endzeit-Fahrzeuge - ein wichtiger Ambientefaktor auf dem FALLEN, der die Möglichkeit bietet, das weitläufige Bad Land auf mobil zu erkunden. Durch die vielen befestigten Straßen macht das Fahren auf dem doch großen Gelände durchaus Sinn...und Spaß! Außerdem verschafft es Dir einen taktischen Vorteil, trägt zur Immersion bei und sieht, ganz nebenbei, ziemlich gut aus. Die Lost Ideas Orga unterstützt das Bauen, Gestalten, Mitbringen und Führen von endzeitlichen Fahrzeugen daher sehr.

Fahrzeuge dürfen allerdings nur nach vorheriger Anmeldung auf die Veranstaltung mitgebracht und gefahren werden!

## **ALLGEMEINE OT RICHTLINIEN**

Das Bedienen der Fahrzeuge während des Events

- Die fahrzeugführende Person muss im Besitz einer geltenden europäischen Fahrerlaubnis sein.
- Die fahrzeugführende Person muss in alle Eigenheiten und Besonderheiten des Fahrzeuges eingewiesen sein
- Die Person, die das Fahrzeug zum Event anmeldet, haftet für Personen- und Sachschäden, die durch das Fahrzeug oder deren Aufbauten/Anbauten/Einschränkungen verursacht werden. Achte daher besonders auf die Sicherheit, beim Modden eines fahrbaren Endzeit-Untersatzes!

## **SICHERHEIT**

Unsere Sicherheitsvorschriften, für das Führen eines Fahrzeugs, sind für Alle Teilnehmenden verbindlich. Zusätzlich findet vor der Veranstaltung ein Fahrzeug Check statt, der die Mindestanforderungen an alle Fahrzeuge vor Ort überprüft. Alle diese Maßnahmen stellen a keine Sicherheits- oder Verantwortungsübernahme dar, sondern stellen die Einhaltung der Sorgfaltspflicht des Veranstalters sicher.

## **SICHERHEITSANSPRÜCHE**

- Die Bremsen müssen voll funktionstüchtig sein. Vor Ort findet eine Sichtprüfung der Bremsanlage, dem Stand der Bremsflüssigkeit und der Bremsleitungen statt.
- Eine voll funktionsfähige Beleuchtung mussan jedem Fahrzeug angebracht sein. Dazu reichen zwei weiße oder gelbe Lampen vorne und zwei rote Markierungsleuchten hinten. Die Scheinwerfer müssen so eingestellt sein, dass sie im normalen Fahrbetrieb nicht blenden. Die Funktionsfähigkeit der Beleuchtung wird vor Ort geprüft.

- Ein Fahrzeug darf keine Flüssigkeiten verlieren. Vor Ort wird geprüft, ob Motor oder Getriebe tropfen oder lecken..
- Funktionsfähigkeit von tragenden Teilen. Vor Ort wird geprüft, ob die Radaufhängung (z.B. Domlager, die Achsaufhängung) , der Rahmen und alle sonstige tragende Teile in Ordnung sind
- Die Sicht nach hinten und zu den Seiten muss gewährleistet sein oder muss durch Spiegel sichergestellt werden.
- Scharfe Kanten müssen rundgeschliffen oder gesichert werden.
- Endzeitfahrzeuge dürfen auf keinen Fall in den IT-Nahkampf verwickelt werden. Entsprechende Modifikationen am Fahrzeug (Bullenfänger oder ähnliches) sind rein optisch und dürfen nicht im Spiel genutzt! Alle Anbauten müssen fest angebaut sein. Tankdeckel müssen ordnungsgemäß schließen.

## **PARKEN/SICHERHEITSWEGE**

Auf den Hauptwegen und Straßen ist Parken nicht erlaubt! Die Rettungsgassen müssen zu jeder Zeit frei befahrbar sein von der Orga oder Rettungsfahrzeugen.

## **UMWELTVERSCHMÜTZUNG**

Das Austreten von umweltschädlichen Flüssigkeiten aus dem Auto ist unbedingt zu unterbinden! Sollte während der Veranstaltung eine Undichtigkeit an einem Fahrzeug auftreten behalten wir uns vor, das Auto vom Spielgelände zu entfernen und still zu legen bis keine Flüssigkeit mehr ausläuft.

## **OPTISCHER ANSPRUCH**

Im Endeffekt ist es allen Person selbst überlassen, wie für sie ein geiles Endzeitfahrzeug aussieht. Persönlicher Geschmack ist nicht Teil unserer Bewertung, aber jedes Fahrzeug muss einem optischen Mindestanspruch genügen, um ins Setting zu passen. Alle Fahrzeuge müssen jedes Jahr vor der Veranstaltung angemeldet werden und durch einen Optik-Check.

## **FAHRZEUG ANMELDUNG**

Wenn Du dich dazu entschlossen hast, ein Endzeit-Fahrzeug für das FALLEN zu bauen oder mitzubringen, nimm am besten vorher Kontakt zu unserem KFZ Team auf, indem Du das Fahrzeug Anmeldeformular ausfüllst. <https://www.fallen-larp.de/kfz-anmeldung>

Du kannst dich auch dann schon mit deinem Fahrzeug anmelden, wenn es noch nicht ganz fertig ist - je früher- desto besser. Wichtig ist nur, dass Du weißt, welches Fahrzeugmodell du ausbauen wirst und was Deine Ideen sind.

Auch einen Einlagerungswunsch kannst Du über das Formular kommunizieren (oder über die [KFZ@lost-ideas.com](mailto:KFZ@lost-ideas.com)). Sollte Dir ein Endzeitfahrzeugbau nur dann möglich sein, wenn Du es auch in Mahlwinkel einlagern kannst, solltest Du deine Fahrzeug(-idee) so früh wie möglich anmelden – die Plätze sind begrenzt.

**WICHTIG:** JEDES Fahrzeug muss JEDES JAHR erneut angemeldet werden! Unabhängig davon, wer dieses Fahrzeug nutzt, fährt, leiht oder wie oft das Fahrzeug schon auf dem FALLEN zu Gast war.

## **FAHRZEUG CHECKIN**

Alle Fahrzeuge müssen vor Ort noch einmal zum Fahrzeug CheckIn, um sicherzustellen, dass die Sicherheitsmindestanforderungen erfüllt sind.. Für gewöhnlich findet dieser am Anreisetag der Veranstaltung und für Frühreisende auch einen Tag vorher statt. Uhrzeit und Ort werden allen angemeldeten Fahrzeugen in Form einer Checkliste ca. 2 Wochen vorder Veranstaltung, per E-Mail mitgeteilt.

Ein NICHT angemeldetes Fahrzeug, KANN NICHT am Fahrzeug CheckIn teilnehmen und somit auch NICHT an der Veranstaltung. Es ist nicht möglich spontan Fahrzeuge mitzubringen.

Beim Fahrzeug CheckIn treffen sich alle Fahrzeuge an dem ausgewiesenen Platz mit dem KFZ Team. Dort werden alle relevanten Sicherheitsaspekte gecheckt (siehe oben). Bei erfolgreicher Absolvierung bekommt dein Fahrzeug eine Plakette. Jedes Fahrzeug muss JEDES Jahr erneut den Fahrzeug CheckIn absolvieren, unabhängig davon wie oft es schon eine Plakette erhalten hat - die Sicherheitsstandards müssen jedes Jahr aufs neue kontrolliert werden.

## **BASTELWOCHENENDEN**

Bei ausreichendem Interesse wird das KFZ Team ein „Fahrzeug Bastelwochenende“ organisieren, das mit ausreichend Vorlauf angekündigt wird. Dort kann sich die FALLEN Endzeit Fahrzeug Community in Mahlwinkel treffen und kann beim Fahrzeugbau direkt vom KFZ Team beraten werden. Es soll aber auch als Community Event verstanden werden, bei dem Werkzeug und handwerkliche Fähigkeiten ausgetauscht werden können.

Für die Organisation wird eine Telegram Messenger Gruppe gegründet, der alle interessierten Endzeitfahrzeug-Besitzer\*innen beitreten können, um dieses Bastelwochenende mit dem KFZ Team zusammen zu organisieren und sich auszutauschen.

# DAS FAHRZEUG SPIEL

Das Fahrzeugspiel soll das Mitbringen von Fahrzeugen zum FALLEN bereichern, nicht einschränken und frustrierend wirken. Wir versuchen die Regeln so unbürokratisch wie möglich zu halten und verlassen uns auf euren inneren LARP Kompass. Ein Fahrzeug zu führen bedeutet viel Macht und Privilegien. Seid fair und bedient das Fahrzeugspiel in angemessener Weise.

## "TRADING COMPANY'S MOTOR STOP"

*"...Wer kennt sie nicht, die "freundliche" Crew vom TC Motor Stop! Jede Person/Gruppe, die ein Fahrzeug durch das Bad Land fährt, kennt den Laden nur zu gut. Das feinste Squeeze von der Trading Company ist das einzige Zeug, was man sich hierzulande noch unbesorgt in den Tank schütten kann ohne Gefahr zu laufen, dass die Karre nach der nächsten Ecke absäuft oder explodiert. Die Preise sind zwar nicht zu vergleichen mit dem Stoff vom Schwarzmarkt, aber es lohnt sich. Außerdem helfen die schlecht gelaunten Herrschaften auch kaputten, liegen gebliebenen oder sabotierten Fahrzeugen wieder auf die Räder zu kommen.*

Der TC Motor Stop ist DIE Tankstelle rund um „Lost Vegas“ und eine B.L.A.C. Werkstatt. Hier kannst du frischen Squeeze tanken oder dein Fahrzeug reparieren lassen, sollte es jemand sabotiert haben (siehe unten „Sabotagekit“ und „B.L.A.C.“)

## TANKEN

*Die fossilen Reserven sind längst verbrannt, das Wissen um die Synthetisierung verloren. Zwar mangelt es nicht an Leichen und Kadavern, doch diese einfach in ein Loch zu werfen und zu hoffen, dass einmal Öl daraus wird, stellt keine zeitnahe Lösung des Problems dar. Jedoch kamen einige Bunkerbewohner auf die Idee diesen Prozess drastisch zu verkürzen: Leichen, an denen es zu keiner Zeit mangelt, können mechanisch ausgequetscht und die Körperfette chemisch aufgereinigt werden. Während der restliche Körper kompostiert oder beerdigt wird, wurde aus dem Fett so ein relativ leistungsstarker, aber instabiler Treibstoff gewonnen - heute als Squeeze bekannt.*

Weil es sich bei Squeeze um einen höchst instabilen Treibstoff handelt, ist Tanken größerer Mengen nicht möglich. Das bedeutet: Alle Fahrzeuge sind angehalten täglich den „TC Motor Stop“ aufzusuchen, um dort zu tanken.

Eine Tankfüllung kostet zwischen 5 und 20 Bullets – je nach Lagerbestand, Handelsroutensicherheit und...Laune.

Ab und zu fällt dabei auch eine kleine, „sehr nötige“ Reparatur an, die nie mehr als 15 Bullets kostet. Solltest Du mal keine Kohle haben, kannst Du versuchen mit Medikamenten oder anderer Ware zu handeln. Hauptsache Du schaust einmal am Tag zum Tanken vorbei. Wir kontrollieren diesen Vorgang nicht durch Stempelkarten oder Checkhefte – dem „TC Motor Stop“ liegt aber eine Liste aller Fahrzeuge der Umgebung vor....und Du willst ja nicht, dass Die auf dumme Ideen kommen und sich plötzlich dafür interessieren, was du für eine Konkurrentenbrühe in deinen Tank schüttetest...

## **B.L.A.C. + REPARATURSPIEL**

NUR Mitglieder des „Bad Land Automobil Clubs“ sind in der Lage ein Fahrzeug nach einer Sabotage wieder fit zu machen. Diese Teilnehmer\*innen sind die einzigsten, die das Sabotage Kit OT von deinem Auto abnehmen dürfen. Sie müssen sich an die maximalen Preisvorgaben für die Reparaturen halten und die Sabotage und deren beseitigen schön bespielen.

Du möchtest selbst in das Wartungs- und Reparaturspiel einsteigen? Kein Problem. Als Mechaniker\*in, Tüftler\*in und Bastler\*in bist du automatisch Mitglied im B.L.A.C.- wenn du das möchtest. Stell vor deiner Werkstatt oder deinem Lagerplatz einfach ein B.L.A.C. Schild auf - und automatisch nimmst du am Sabotage Reparatur Spiel teil - und kannst damit Geld verdienen. Die Grafik für das B.L.A.C. Logo findest du am Ende des Moduls.

Das Reparaturspiel und alles was damit zusammen hängt muss überzeugend und immersiv dargestellt werden. Natürlich steht es allen Schrauber-Charakteren und Werkstätten frei, KEIN Mitglied im B.L.A.C. zu sein. Dann ist das Entfernen der Sabotagekits unmöglich, die Reparatur schlägt fehl. Das Spiel rund um Wartung, Fahrzeug pimpen und „OT Reparatur“ ist natürlich trotzdem erlaubt.

Zum Entfernen des Sabotagekits MUSS eine gruppenfremde - nicht die eigene - B.L.A.C. Werkstatt aufgesucht werden - sonst ist der Wirtschaftskreislauf obsolet und das facettenreiche Sabotagespiel reduziert sich auf eine sinnlose Selbstbeschäftigung.

Ein abgenommenes Sabotage Kit musst du zurück zur Tankstelle bringen, damit sie dort einen Weg ins Spiel zurück findet. Am Ende der Veranstaltung, müssen alle Sabotage Kits bei der Tankstelle bzw. bei der Orga abgegeben werden.

Registrierte deine Werkstatt bei uns: [kfz@lost-ideas.com](mailto:kfz@lost-ideas.com)

(Gruppe, Ort oder mobil, Charaktername)

...damit der „TC Motor Stop“ dich weiterempfehlen kann, du auf Intime Karten genannt wirst und wir den Überblick behalten, wie viele Sabotage Kits ins Spiel gehören.

## **FAHRZEUGSABOTAGE/ SABOTAGEKITS**

Fahrzeugsabotagen sind in unserem Setting durchaus plausibel. Leider lässt sich dieses Spiel nicht einheitlich und sicher für jedes Fahrzeug reglementieren. Deswegen ist auf dem FALLEN jegliche OT-Sabotage untersagt!

Um die Sabotage dennoch darzustellen, haben wir ein elektronisches Sabotage Kit entwickelt. Wenn Du andere Fahrzeuge sabotieren willst, kannst Du an der Tankstelle (und einigen anderen B.L.A.C. Werkstätten) ein Sabotage Kit ausleihen. Wir können nicht jedes Jahr neue Sabotagekits bauen, also behandel sie mit dem nötigen Respekt und Umsicht.

Das Sabotage Kit existiert im Spiel nicht, es ist ein reiner OT Gegenstand. Auch das Ausleihen an der Tankstelle/B.L.A.C. Werkstätten geschieht Outtime. Der gesamte „Sabotagevorgang“ stellt IT eine Sachbeschädigung gegen das Fahrzeug dar, die man auch gerne IT so darstellen darf, dass kein OT Schaden verursacht wird

## UND SO GEHTS....

Das Kit muss auf der Motorhaube oder der Fahrertür angebracht werden und dort von „alleine halten“ - idealerweise auf einer waagerechten, magnetischen Fläche“.

Auf runden Oberflächen(wie Motorradtanks) könnte es zu Kontaktproblemen kommen. Durch das magnetische Haften, wird der Sabotage Modus „freigeschaltet“.

Ist das Kit angebracht, haltet ihr den Sabotageknopf dauerhaft gedrückt. Das drücken des Knopfs kann unterbrochen und fortgesetzt werden, solange das Gerät NICHT vom Fahrzeug abgenommen wird. Es zählt also die Gesamtzeit des Drückens der Sabotagetaste. IT kann man sich also zwischendrin „verstecken“ und später „weiter sabotieren“.

Das Abnehmen der Sabotagekits ist IT AUSCHLIESSLICH durch die B.L.A.C. Werkstätten möglich - logisch, denn die Sabotage Kits existieren im Spiel nicht. Solange das Sabotagekit an deinem Fahrzeug klebt, kann jede\*r Teilnehmer\*in das Fahrzeug „sabotieren“ indem der Knopf weiter gedrückt wird. Ein Besuch bei der Werkstatt lohnt sich also.

Das Sabotagegerät wird nach dem entfernen vom B.L.A.C. Personal einbehalten und zur Tankstelle, dem „TC Motor Stop“ zurück gebracht

## DIE SABOTAGESTUFEN

Je länger Ihr nun den Knopf gedrückt haltet, desto effektiver ist die Sabotage!

- GRÜN - Sabotagestufe 1: Diese Sabotagestufe ist sofort erreicht und wird durch grünes Licht in der Signallampe angezeigt. Das Fahrzeug ist nur minimal beschädigt und immer noch fahrtüchtig. Der Schaden, vergleichbar mit einem ausgefallenen Scheinwerfer oder einer defekten Sicherung, sollte aber trotzdem behoben werden. Die Reparatur wird zwischen 10-20 Bullets kosten
- BLAU - Sabotagestufe 2 :Diese ist nach etwa 5 Minuten Knopf drücken erreicht und wird durch BLAUES Licht in der Signallampe angezeigt. Das Fahrzeug springt zwar widerwillig an, fährt aber nur in Schrittgeschwindigkeit bis zur nächsten Werkstatt und keinen Meter weiter. Die Reparatur wird zwischen 20-40 Bullets kosten
- ROT- Sabotagestufe 3: Diese wird nach weiteren 3 bis 4 Minuten Knopf drücken erreicht. Sie wird ROT in der Signallampe dargestellt. Das Fahrzeug kann nicht mehr gestartet werden! Das Auto muss zur nächsten Werkstatt geschoben werden oder es muss Fachpersonal von einer Werkstatt anrücken, um das Fahrzeug zu reparieren. Die Reparatur wird zwischen 40 und 60 Bullets kosten

Nicht vergessen: Das Sabotagegerät darf ausschließlich vom B.L.A.C. entfernt werden und darüber hinaus NIEMALS durch die eigene B.L.A.C. Werkstatt.



**B.L.V.C.**

**BAKD LAND**

**AUTOMOBIL CLUB**